KEVIN ARDIANSYAH

Tangerang, Banten, Indonesia | kevinnardiansyahh19@gmail.com | 0812-1933-4093
https://portfolio-bykevin.vercel.app/ | https://github.com/ouchycode|
https://www.linkedin.com/in/kevin-ardiansyah-529b96386

Tentang Saya

Junior Web Developer dengan spesialisasi pada Frontend Development, berfokus pada perancangan antarmuka pengguna yang modern, responsif, dan interaktif. Memiliki rekam jejak dalam membangun platform akademik dan sistem manajemen acara (e-sports), dari tahap desain UI/UX hingga implementasi teknis. Menggabungkan kemampuan teknis di bidang web development dan SEO dengan pengalaman kepemimpinan dalam organisasi kampus untuk menciptakan solusi teknologi yang optimal dan berdampak.

Pendidikan

Universitas Yatsi Madani (UYM) - S1 Ilmu Komputer 2023 – Sekarang
SMKN 4 Kota Tangerang – Rekayasa Perangkat Lunak 2019 – 2023

Pengalaman Kerja

- **Full-Stack Dev Student | DBS Foundation Coding Camp** Februari 2026 - Sekarang
  - Mengikuti program beasiswa intensif pengembangan Full-Stack Developer untuk menguasai ekosistem modern web development skala industri.
  - Mempelajari arsitektur aplikasi web modern, skalabilitas, dan membangun proyek nyata dengan fokus pada best practices coding.
  - Mengembangkan soft skill esensial seperti produktivitas personal, growth mindset, dan kolaborasi tim.
- **SEO Developer (Internship) | PT Bigger Printing** [Januari 2022] - [Maret 2022]
  - Bertanggung jawab dalam mengoptimalkan visibilitas mesin pencari dan peringkat website perusahaan melalui strategi teknis dan analitik.
  - Melakukan riset kata kunci dan audit teknis website untuk meningkatkan performa pencarian organik.
  - Menerapkan praktik terbaik SEO on-page pada struktur website dan konten untuk meningkatkan traffic.

Pengalaman Organisasi & Volunteer

- **Event Organizer & Core Team | UKM E-Sports Universitas Yatsi Madani** 2025 - Sekarang
  - Aktif memanajemen komunitas e-sports kampus dan memimpin penyelenggaraan kompetisi game tingkat universitas.

    - Menjadi panitia penyelenggara utama untuk turnamen kampus "Yatsafest MLBB" pada Februari 2026.
    - Mengoordinasikan komunikasi antar tim divisi e-sports, mengelola pendaftaran peserta, dan menyusun jadwal pertandingan untuk memastikan kelancaran operasional acara.

Proyek Utama

- **AkadMeet:** Merancang dan mengembangkan platform Learning Management System (LMS) komprehensif untuk mendigitalkan ekosistem akademik kampus, dilengkapi dengan fitur penjadwalan bimbingan real-time dan dashboard analitik.
- **Yatsafest MLBB:** Membangun sistem pendaftaran dan manajemen operasional turnamen e-sports Mobile Legends tingkat kampus, mencakup registrasi tim dan update bracket otomatis.
- **Movie App Ultimate:** Membuat aplikasi pencarian dan penelusuran film real-time yang terintegrasi dengan API untuk menampilkan sinopsis, rating, dan katalog film populer.

Keterampilan Teknis

- **Bahasa Pemrograman:** JavaScript, TypeScript, PHP, Dart, HTML5, CSS3.
- **Framework & Library:** React, Next.js, Tailwind CSS, Laravel, Flutter, GSAP.
- **Database:** MySQL, Firebase.
- **Tools & Integrasi:** Git, Figma, Vercel, MikroTik (Network Configuration).
- **Spesialisasi Lainnya:** Search Engine Optimization (SEO), UI/UX Design.

Keterampilan Non – Teknis

- **Komunikasi & Leadership:** Terampil dalam memimpin tim divisi dan mengelola alur komunikasi, dibuktikan melalui pengelolaan acara turnamen Yatsafest MLBB.
- **Problem Solving:** Mampu merancang alur logika sistem yang efisien (seperti pada AkadMeet) dan memecahkan tantangan teknis dalam optimasi website.
- **Manajemen Waktu:** Mampu menyeimbangkan tanggung jawab akademis, kepanitiaan organisasi, dan program bootcamp intensif secara bersamaan.